



Prefeitura Municipal de Arcos

Estado de Minas Gerais

Rua Getúlio Vargas, 228 - Centro - Cep 35588-000 Fone (37) 3359-7900
CGC: 18.306.662/0001-50 - Email: arcosprefeitura@arcos.mg.gov.br

LEI MUNICIPAL COMPLEMENTAR Nº 157 – 04/12/2023

AUTORIZA O PODER EXECUTIVO MUNICIPAL A ABRIR CRÉDITO ADICIONAL ESPECIAL E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.

A Câmara Municipal de Arcos, Estado de Minas Gerais, aprovou e Eu, Prefeito Municipal, sanciono a seguinte Lei:

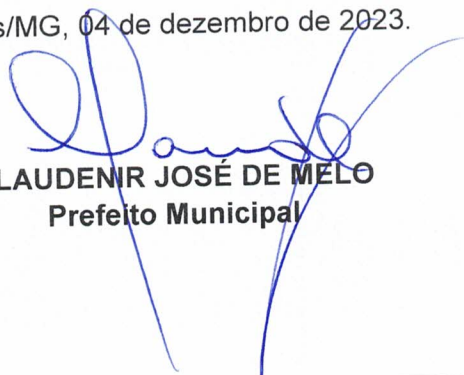
Art. 1º. Fica o Poder Executivo Municipal autorizado a realizar a abertura de crédito adicional especial no orçamento municipal vigente, no valor de R\$3.000.000,00 (três milhões de reais), conforme abaixo descrito:

02. Prefeitura Municipal
02.13. Fundo Municipal de Saúde
10. Saúde
10.302. Assistência Hospitalar e Ambulatorial
9016. Promoção de Ações de Saúde - FMS
1.230.000. Construção da Unidade de Pronto Atendimento - UPA
4.4.90.51. Obras e Instalações
Valor: R\$1.000.000,00
Fonte de Recursos – 2621 - Transf. do SUS provenientes do Governo Estadual
Valor: R\$1.500.000,00
Fonte de Recursos – 1621 - Transf. do SUS provenientes do Governo Estadual
Valor: R\$500.000,00
Fonte de Recursos – 2500 - Recursos não vinculados de impostos

Art. 2º. Para fazer face à despesa de que trata o artigo 1º desta Lei, fica o Poder Executivo Municipal autorizado a utilizar o superávit financeiro nas Fonte 2621 - Transf. do SUS provenientes do Governo Estadual, no valor total de R\$1.000.000,00 (um milhão de reais) e 2500 - Recursos não vinculados de impostos, no valor total de 500.000,00 (quinhentos mil reais), bem como a utilizar o excesso de arrecadação na Fonte 1621 - Transf. do SUS provenientes do Governo Estadual, no valor total de R\$1.500.000,00 (um milhão e quinhentos mil reais), totalizando R\$3.000.000,00 (três milhões de reais), de acordo com a Lei Complementar 171/2023.

Art. 3º. Revogam-se as disposições em contrário, entrando esta Lei em vigor na data de sua publicação.

Arcos/MG, 04 de dezembro de 2023.


CLAUDENIR JOSÉ DE MELO
Prefeito Municipal